

ARGENT STARR

Conceito da série

Tema de fundo e premissa: Em 2062, Argent Starr é um ser híbrido, resultado do cruzamento entre um alienígena e uma humana. Argent é um cientista com poderes telecinéticos e trabalha como detetive forense, responsável pelas investigações de crimes da comunidade alienígena/humana em Nova New York que usa mágica cósmica e ultra tecnologia para desvendar os casos. Seus companheiros são Mrs Thorne, uma ex-comando especializada em armamentos e Specter, um gato falante de capacidade cerebral avançada. Uma cadeia de eventos intergalácticos arrasta o trio para o centro de uma grande aventura envolvendo seres mutantes, jogadores alienígenas, espiões, desertores, gangsteres interestelares, e um misterioso clã de controle galáctico, em situações que irão explorar ao máximo os poderes “hiper-tech” e a inteligência científica de nosso misterioso herói.

Enredo-base:

O ano é 2062. “Eles” tem um plano para destruir a Terra e não vão perguntar se nós vamos gostar ou não. Somente um homem no planeta, um “tecnopata” forense, meio humano, meio alienígena, encarregado de solucionar crimes da zona híbrida de Nova New York, poderá salvar a raça humana de tamanha ameaça. Argent Starr esta diante de uma missão que irá determinar o futuro do planeta Terra. A partir da investigação do roubo de um artefato alienígena em uma tradicional casa de jogos em Nova New York no “Empire District”, Argent e seus companheiros, Mrs Thorne e Specter, se deparam com uma teia de acontecimentos que revelam um plano para a destruição da Terra. Entre diferentes mundos no espaço e no tempo, Argent usa seus conhecimentos científicos e ultra tecnologia para montar o complexo quebra cabeças e impedir a destruição planejada pelo “CODE”, um clã de super agente interplanetários.

Esboço de arco dramático, com previsão de número de episódios e sua duração, e final de temporada:

As aventuras de Argent Starr apresentam um anti-herói emblemático e atormentado por um passado nebuloso e por um futuro que luta para impedir que se transforme em realidade. A cada crime cometido na “zona híbrida” de Nova New York, povoada pela comunidade meio humana, meio alienígena, Argent, um detetive forense “tecnopata” começa a montar um quebra-cabeças que revela que o planeta Terra esta para ser destruído pelo pior tipo de escória interplanetária. As investigações levam Argent e seus companheiros a confrontar o maior clã de espiões e assassinos intergalácticos, o “CODE”. Seriado de 26 episódios de 11’ de duração, a primeira temporada acaba com o sequestro de Mrs Thorne para colônias “Fora Terra”. Na segunda temporada, Argent deve encarar seus reais sentimentos por sua guarda-costas e resgata-la para o confronto final com o “CODE”.

Concepção de visual e arte conceitual

Conceito e aspectos estéticos (direção de arte): Argent Starr é uma ficção científica “noir”, na linha de Blade Runner. Sombria e quase sempre húmida, a cidade de Nova New York, abriga uma enorme variedade de escroques intergalácticos e a comunidade híbrida

alienígena/humana. Um antro de vícios e violência pautado por violência, sexo e traições. A aventura também leva nossos heróis para outros mundos, planetas com seres fantásticos através do tempo e espaço. Cada planeta tem suas características de tamanho, densidade, gravidade e atmosfera, conferindo uma gama variada de cenários ricamente ilustrados com segue em referências. Argent é um ser híbrido que gosta de se vestir exoticamente e portar gadgets que o ajudam em suas investigações. Com aparência de um homem de quase 40 anos, na verdade tem mais de 90. Sua guarda costas e melhor amiga, Mrs Thorne, é um ex-comando do exército Israelense, de cabelos negros e corpo escultural, que traça sempre roupas negras que lhe conferem estilo e flexibilidade para encerrar suas missões. Os seres alienígenas são em grande parte humanoides bípedes, com as mais diversas características e diferentes cores e texturas de pele, sistemas nervosos aparentes, olhos que lançam cristais envenenados, etc. todos envolvidos com sexo, drogas e violência. Todos apresentam muito estilo em seus trajes e hábitos bizarros, num contexto de muita ação e rock and roll.

Aspectos técnicos, equipamentos e/ou materiais relevantes à linguagem:

O projeto será produzido/animado com o Harmony da ToonBoom, em 2D e finalizado em After Effects com efeitos de paralax e movimentos de câmera. Os cenários serão elaborados em 3D, Photoshop e Illustrator.

Visão de comunicabilidade

Motivação/justificativa: Acompanhando a indústria de animação internacional, nos chamou a atenção que existe um grande público interessado no formato. Essa linha de produção, que já vem sendo explorada por grandes canais produtores como a HBO, Netflix, Fox FX e Space, ainda não revelou grandes feitos na indústria de animação nacional. Séries com “Archer”, “Red Line”, entre outras, já estão na sua sétima temporada e seus personagens passaram a fazer parte da cultura pop atual. Nossa motivação e ideia é preencher essa lacuna com um projeto ousado que reúne ação, mistério, sexo e música e já é cultuado no formato de “graphic novel” no mercado americano.

Definição e formas de diálogo com público-alvo: O público-alvo é o masculino adulto, mas não se limitando a ele, quem gosta de séries e vídeo games, acostumado a assistir conteúdo desse tipo tanto na TV a cabo como em plataformas de streaming, (Apple TV), OTT (Netflix) e on line, Machinima, Hulu, Vimeo, YouTube.

Logline e/ou storyline: “Estaria o futuro da Terra nas mãos de um cientista forense, uma ex-comando do exército Israelense e um gato falante?”

Personagens

Argent Star ou Argent Severson: Guardião secreto do Planeta Terra. Originalmente nascido no planeta Terra, é da espécie Kohntariano/Humano, é um super cientista, inventor usa seus talentos como detetive forense da comunidade híbrida, meio humana, meio alienígena de Nova New York. Analítico, explorador e aventureiro, tem o coração puro, não mente nunca o que lhe confere um caráter irônico e por vezes sarcástico. É conhecido nas comunidades do “fora-mundo” como um feiticeiro tecnológico. Seu pai é BoB-7, um espião alienígena, agente do “CODE”. Sua mãe é terráquea, Dra. Célia Starr. Descendente de curandeiros, psiquiatras e bruxas. Argent herdou seu extraordinário intelecto e

curiosidade científica de seu pai, que aumentou sua resistência aos males da Terra graças a uma terapia com nano tecnologia para fortalecer seu sistema híbrido neurológico e imunológico. Um resultado não esperado, lhe deu a capacidade de atuar sobre sistemas eletrônicos, controlando máquinas e computadores com nada mais que o simples pensamento. De sua mãe, herdou a capacidade psico-analítica e visão poli-dimensional que o permite “ver” fenômenos considerados sobrenaturais. Seu avô paterno o ensinou a arte da ilusão, e a controlar objetos ao seu redor. Tem atributos físicos de um homem de 30 anos, apesar de já ter mais de 90, dado sua condição híbrida. Tem uma queda por um estilo exótico, o que justifica seu monóculo multi-espectro (verter) que usa em seu olho direito, com display multi-função como leitores térmicos e scanners ambientais. Seu braço direito é coberto com um tipo de tatuagem com símbolos, que de fato impressões biogenéticas.

Mrs. Thorne também conhecida como Jaxon Thorne: É a guarda costas de Argent e sua melhor amiga. Humana e ex-militar do exército de Israel é uma especialista em armas e demolição. Recebeu um “up grade” de força e resistência, graças a nano tecnologia desenvolvida por Argent. É leal, orgulhosa, geniosa, inquisitiva, estrategista e muito inteligente. Tem uma certa tendência a violência mas demonstra grande foco e presença de espírito em situações de extrema pressão. Usa uma vasta e sofisticada variedade de armas super avançadas, inventadas por Argent especialmente para ela. Uma combinação perfeita de soldado com intelectual, quando não esta em uma missão, esta sempre mergulhada em livros. Uma nativa de Nova New York, tem descendência mista de israelenses com latinos. Nunca aceitou o título de viúva, depois que seu marido, ex-combatente da US Delta Force, sargento J.C. Thorne foi dado como desaparecido em ação. Sua maior missão na vida é encontra-lo.

Specter, da raça felina de pelo curto é o gato de estimação de Argent. Fruto de um experimento científico é curioso, leal, intuitivo, impulsivo e por vezes feroz. Foi encontrado quase morto por Mrs Thorne, que implorou para Argent salva-lo. Argent implantou em seu cérebro quase falido, um chip que não só a salvou como também aumentou suas habilidades mentais comparáveis com uma criança de quase 8 anos de idade. Além disso o chip possibilita Argent se comunicar telepaticamente com Specter. Ela fala um pouco de espanhol e seu vocabulário é constituído basicamente de palavrões, em sua maioria, advindos de Mrs. Thorne e de show de luta livre mexicanos. Carinhoso e especialmente devotada a Señorrr Argent e Señorrra Thorne, como a maioria das crianças de quase 8 anos, não tem muito filtro, e esta sempre pronta para despejar uma enxurrada de palavrões em espanhol para qualquer um de a irritar.

Lazarus Stern: Stern tem um alias para cada situação, e são tantos que seria praticamente impossível conta-los. Somente alguns foram revelados, incluindo Simon Maccabee, Ezra Bloom, e Aaron Lopez. É um humano nascido no “Fora Terra”. Faz parte de uma divisão de monitoramento da Terra. É ultra inteligente, patriótico, super observador, carismático, discreto, sedutor, cool, confiante, corajoso e sempre pronto para qualquer coisa. É poliglota, altamente condecorado e treinado pela elite da contra inteligência Americana de espões. Nascido nos EUA, filhos de diplomatas de Israel. Este ex agente da Mossad, desiludido pelo que ele considera falhas dos dois governos, desertou. Agora ele precisa garantir sua liberdade, fortuna e anonimato para atender a sua própria agenda de missões.

Rey Zyten, Aliases: Lucky Blue Bastard, Mr. Z, e incontável variedade para cada nova forma que assume. De origem não identificada é um “Shape Shifter”. Jogador, sempre alinhado, é um grande bon vivant. Egocêntrico, incestuoso, hiper-competitivo, assassino impiedoso, obsessivo, imprevisível, falso, sem qualquer moral é vingativo, impulsivo e possivelmente psicótico. Acredita-se que é o último da sua espécie, amante de raios gama e radiação de qualquer espécie, é um alienígena foragido de seu planeta por mais de um século que tem o poder de trocar de formas. Sua aparência atual é desconhecida mas sua preferência é ser um bípede azul macho, milionário que só tem pelos nos cílios e sobrancelhas. Para mudar de forma, ele precisa de um meme, pessoa, animal ou objeto, para ser tocado para armazenar seu dna em uma glândula especial. Tem a audição super aguçada para sons e vozes. Usa um pequeno aparelho no ouvido, um poderoso computador para identificar e traduzir qualquer tipo de som que ele queira reproduzir. Viaja pelo espaço e tempo em sua temida e amada nave “Sister”, uma aparato fantástico com inteligência artificial. Suas únicas companhias são seu informante Reeno, o Lupetin e sua vontade de ganhar sempre.

Reeno, o Lupetin. Alias: O Lupetin, Gilly. Oriundo de Lupis Prime da espécie Lupetin, Reeno é o informante, investigador e guarda-costas de Rey Zyten. Altamente capacitado, incansável, eficiente, dedicado, leal, e discreto, Reeno é um sobrevivente de um planeta com atmosfera rarefeita, por isso, na Terra, usa uma máscara ou “Fraah” para controlar a filtragem do ar para auxiliar a defesa de seu sistema natural assim como para se comunicar. A íris de seus olhos mudam visivelmente quando seu corpo assume o modo de defesa e produzem uma letal arma biológica: pequenos dardos de cristal que são lançados a um distância incrível. Treinado nos sagrados clãs “Raised” de Lupis Prime, Reeno sobreviveu as punições físicas e as terríveis provas do Lupenese Scout Clan, nível 10th. Empregado pelo jogador profissional e trapaceiro, Rey Zyten, como seu homem de operações avançadas e agente de inteligência, há um boato de que Zyten ganhou o contrato com o Lupetin via um jogo de paKAR, no sub nível de um cruzador espacial Fireball X-L 5.

BoB:62, Aliases: Sixtwo, Dr. Sextoo, Bumpy. Original de Latara-Paratha 3, da espécie Parathite, BoB62 é um alienígena com tempo de vida superior a 250 anos terrestres. Treinado desde criança a se tornar um oficial da alta patente do “CODE”. Criado e educado no Santuário CODE, aficionado em suas maneiras e crenças, foi graduado com o título ‘BoB’ e conferido o número baseado no seu rank pela performance no setor ao qual fora designado. Devido a irregularidades durante suas duas missões anteriores, seu rank foi rebaixado e ele foi colocado sob condicional. Em 2037 ele foi enviado à Terra para reportar atividades e violações do CODE e para acumular influência planetária e fortuna. Apesar de sua grande inteligência e perigosas habilidades, sua pouca disciplina praticamente desapareceu na Terra e agora ele esta completamente fora do eixo. Sempre atacado por alergias devido aos seus 25 anos no planeta, a atmosfera da Terra não tem lhe tratado bem. Ele sofre alucinações, tem alta tendência a ingestão de tóxicos, é viciado em sexo e altamente egocêntrico. Seu comportamento é por vezes irracional causando graves consequências e ressacas homéricas. Normalmente usa uma peruca de dreadlocks verde para acomodar seus “lootahs” (concavidades cranianas) e necessita aplicar condutores a base de gelatina a essas concavidades para atingir o máximo em prazer com as terráqueas que ele contrata para sexo, por isso ele tem um verdadeiro arco íris de gelatinas a mão em sua geladeira.

BoB:7, Aliases:: Na Terra: Robert Seven, Bob Goodyear. Durante seus vários anos de missões extra galácticas a serviço do “CODE”, ele teve diversos ranks, títulos e alias: BoB 46, BoB 197, bit 274337. Sua origem é o planeta Kohntra da espécie Kohntrarian. É um alienígena de quase 400 anos terrestres, treinado e doutrinado desde criança para ser um Bob, a mais alta patente do “CODE”.♦ Extremamente focado e altamente capaz e inteligente é exigente e preciso em tudo, firme e dedicado ao “CODE” tem interesse em filosofia (o que é proibido pelo “CODE”), matemática e mitologia. Bob 7 desembarcou pela primeira vez na Terra em 1962 em uma missão para o “CODE” para localizar o ITEM 16, um artefato alienígena conhecido também como a Pedra cardinal. Aqui ele desenvolveu dúvidas quanto a virtude de sua missão e acabou se envolvendo com uma terráquea, quebrou seu juramento ao “CODE”, forjou sua própria morte e permaneceu na Terra e acabou por engravida-la de seu filho Argent. Em 2021 Robert Seven, e sua esposa terráquea de 85 anos, discretamente partiram da Terra para que ela pudesse alterar seu envelhecimento nas colônias “Fora Terra”. Seu paradeiro e status é desconhecido – mas as vezes, Argent tem a sensação que existe alguém ou algo que o protege.

Dado Chang, Aliases: Chango, Big Man, O Tenente. Origem: Terra, Nova New York, da espécie humana, Dado nasceu em Nova New York de pai Brasileiro e mãe chinesa. É o dono do Cassino Império em Nova New York. Jogador, home de negócios e ex tenente dos US Rangers, se tornou consultor de segurança e mercenário. Mantém uma equipe de segurança chamada Chang’s Nº 1. É focado e um excelente estrategista. Um líder nato que adora correr riscos e demanda total lealdade dos que compactuam com ele. Gosta de colecionar raridades, clube de lutas ilegais, mergulho e garotas de programa. Como um costumas inquieto da nova área designada “Empire District”, tem permissão do governo para supervisionar a nova milícia BID-34, agora chamada de Empire Milícia, uma unidade de serviço de segurança local que patrulha a antiga área da rua 34, voltada para negócios ilícitos.

Sinopse dos três primeiros episódios

Primeiro episódio: “A Pedra Cardinal”. O meio alienígena, meio humano, Argent Starr recebe um alerta – A Pedra Cardinal, um antigo artefato de destruição de mundos que estava sob sua proteção em uma base secreta do governo, foi roubado. Esse elemento alienígena foi trazido para a Terra e guardado 100 anos atrás por seu pai, um ex guerreiro e cientista alienígena, agente do “CODE”, clã secreto de mestres da galáxia. Argent precisa localizar o artefato e recupera-lo prontamente, mas dois alienígenas estão em seu caminho. Um é Rey Zytan, assassino, inescrupuloso e ardiloso mutante de formas, chefe de da máfia intergaláctica. O outro, um outro ex agente secreto do “CODE” estabelecido na Terra. Um degenerado e drogado sabotador chamado BoB 62. Ainda há um misterioso terceiro “player”, o ladrão e espião desertor Lazarus Stern, que planeja utilizar o artefato para cumprir sua própria agenda, destruir a Terra. Agora o super cientista Argent Starr junto com sua guarda-costas latino-Israelense Mrs Thorne, ex comando e especialista em armas e seu gato falante, são arrastados de seu paradeiro na zona desmilitarizada no norte de Nova New York para “Lucky 19” a Vegas do “Fora Mundo”.

Segundo episódio: “Lucky 19”. Depois de uma profunda investigação envolvendo todas as formas de espionagem, rapel em arranha céus, combates nas redes de esgotos com crocodilos albinos e hackear a mente de um servidor da alta elite, Argent e Mrs Thorne seguem as pistas que os levam até até “Lucky 19” para o Deca-Game, disputa onde a pedra

foi colocada como isca pelo super espião, Lazarus Stern para atrair a escória intergaláctica. As apostas em Deca-Game, devem ser feitas somente com elementos raros e míticos. A Pedra Cardinal, descoberta junto com os destroços do acidente de Roswell, atende perfeitamente as especificações para ingressar no jogo mais disputado da galaxia. Zytan esquematiza sua participação no jogo para ganhar o artefato e assim poder negociar uma cadeira no exclusivo “Jogos Inter Galácticos” oferecido pelo Cassino Queeng SoodoH, e pago com dinheiro da máfia estelar. Argent também consegue se inscrever nos jogos e esta pronto para o desafio contra qualquer trapaceiro pois tem uma carta na manga.

Terceiro episódio: “De volta a Nova New York. Mesmo vencendo o jogo, a Pedra cardeal desaparece de novo antes que Argent possa colocar suas mãos nela. Argent, Mrs Thorne, e Specter rastreiam a Pedra Cardeal de volta a Manhattan. Ao que parece, ela foi escondida no alto de um dos muitos arranha-céus de Nova New York. Mrs Thorne continua a investigação para localizar a pedra. Ela sobe 1.000 metros parede acima das ruas noturnas como uma lagartixa, enquanto Argent desliza através dos esgotos abaixo do Tribeca em seu gravdisc para ter acesso ao centro de dados ultrassecreto para que ele possa identificar o ladrão da Pedra Cardeal de uma vez por todas. Argent e Mrs Thorne começam a juntar as peças do complexo quebra cabeças, não graças a Specter que ficou em casa e se entorpeceu com caroços de azeitona, iniciando uma pequena guerra no porão da residência de Argent. Agora, a equipe sabe que o desertor superespião Lazarus Stern, ex-g_Division é o ladrão e que ele está em Nova York. Lazarus colocou a Pedra Cardeal como aposta no Deca-Game, que será realizado no Cassino Chang Empire, no topo do Empire State Building.